

## [15/0] Liste des Accidents

« L'histoire est la version des événements passés que les gens ont décidé d'agréer. »  
Napoléon

**[15/ACR] Armée Catholique et Royale :** Une révolte catholique éclate encore en Vendée. Placez 1' unité Royaliste (9/7/1 ; 11/1/1) en France et y réduire la ferveur de -1. Ceci déclenchera une bataille plus tard dans le Tour ; voir 8/6.

**[15/AI] Accident Inattendu :** Piochez un pion dans le Bol Politique et le résoudre immédiatement.

**[15/BN] Bataille Navale :** Les flottes françaises et britanniques s'affrontent en Haute Mer. *La procédure ressemble de près à un conflit mineur (4/9).* Pour résoudre une Bataille Navale :

**1)** Le joueur peut dépenser jusqu'à 2£ (depuis le Budget de l'Amirauté) pour augmenter le jet de dé de +1 pour chaque £ dépensée, comme pour un conflit mineur.

**2)** Lancez 2 dés et ajoutez le bonus du aux £ dépensées ; si Nelson est dans la case Haute Mer, lancez un troisième dé (sans coût) et additionnez le.

- **Victoire de la coalition :** Si le total général est 10 ou plus, le joueur de la coalition emporte la Bataille Navale - placez la Royal Navy dans la case Haute Mer et placez la flotte française sur la Planche Pions & Marqueurs (case « W »). Augmentez le niveau Napoléon Abdication de +1.

- **Victoire française :** Si le total général est inférieur à 10, les Français emportent la Bataille Navale - Placez la flotte française dans la case de Haute Mer et la Royal Navy dans la case « W » de la Planche Pions & Marqueurs. Baissez le niveau Napoléon Abdication de -1.

Après toute Bataille Navale, laissez Nelson dans la case Haute Mer (s'il y est déjà). Il ne peut être retiré que par le pion Politique **Bataille de Trafalgar**.

**[15/CON] Conscription :** Napoléon enrôla des centaines de milliers de jeunes étrangers dans son armée. Déployez deux corps français au hasard dans une Nation désignée par le dé (6 = cible), et diminuez la ferveur de cette Nation de -2, même si la Nation désignée est la France. (*Ce déploiement ignore la règle Ulcère espagnol / Fra Diavolo*).

**[15/CR] Crédits Rothschild :** Un riche banquier finance la coalition. Lancez 1D6 et ajoutez le résultat au Trésor.

**[15/DIV] Divorce :** Cet événement ne peut se produire **qu'une seule fois** et uniquement si Joséphine n'est plus dans le jeu (L'événement « Pas ce soir Joséphine » survient au Tour 9). Napoléon se remarie, choisissant comme épouse une princesse issue d'une famille royale d'un de ses alliés stratégiques qui lui donnera un fils et un héritier. Lancez 1D6 pour désigner sa nouvelle femme et appliquez les résultats, y compris le marqueur « **Lien du mariage** » (voir 4/14 pour son placement et pour ses effets immédiats ou à long terme).

**1-2** au dé : Autriche : **PRINCESSE MARIE LOUISE D' AUTRICHE**. Augmentez la ferveur de +2 en Autriche et placez y le marqueur Lien du Mariage. Mettre le statut religieux en France sur Catholique et y augmentez la ferveur de +3.

**3** au dé : Russie : **PRINCESSE ANNA PAVLOVNA**. Diminuez la ferveur en France de -3 *parce que la nouvelle impératrice n'est pas catholique (elle est orthodoxe)* et placez le marqueur Lien du Mariage en Russie. Changez aussi le statut religieux en France par « Usurpateur ».

**4** au dé : Espagne : **MARIA ISABELLA. Infante de Castille**. Si le marqueur Ulcère espagnol est en Espagne (4/11), Napoléon ne peut pas se marier avec une princesse espagnole ; relancez le dé pour trouver une autre épouse. Sinon, augmentez la ferveur en Espagne de +3 et placez y le marqueur Lien du Mariage. Mettre le statut religieux en France sur Catholique. Remplacez le marqueur statut de l'Espagne par « Espagne française » ; cette dernière étant maintenant un allié mineur de la France (6/3/3).

**5** au dé : Allemagne : **MARIE-AMÉLIE, PRINCESSE DE SAXE**. Augmentez la ferveur en Allemagne de +1 et placez y le marqueur lien du Mariage. *Pour les besoins du jeu, un mariage avec une princesse allemande quelconque affecte l'influence de la Prusse sur l'Allemagne*. Mettre le statut religieux de la France sur Catholique.

**6** au dé : **CAROLINE, PRINCESSE DU DANEMARK**. Augmentez la ferveur en Allemagne de +2 et diminuez celle de la France de -2 car la nouvelle impératrice n'est pas catholique (elle est protestante). Mettre le statut religieux de la France sur Usurpateur et placez le marqueur Lien du Mariage au **Danemark**, où il n'aura aucun effet sur le jeu.

**[15/EDF] Émeutes de la Faim :** Des pénuries et des agitations plongent l'économie britannique dans le chaos. Lancez 1D6 et réduisez le Trésor du montant obtenu (ou de la Caisse des Conflits Mineurs, ou du Budget de l'Amirauté, si besoin).

**[15/EDJ] Émancipation des juifs :** Cet événement ne peut survenir qu'une seule fois, et seulement si le marqueur « Lois du Ghetto » est dans la case Juifs d'Europe. Napoléon abroge les lois antisémites et autorise les juifs à se déplacer, s'installer et faire des affaires librement dans toute l'Europe. Remplacez le marqueur Lois du Ghetto par celui d'Émancipation. Défaussez le marqueur 4£ de Londres (Les revenus de Londres sont maintenant de seulement 3£). Augmentez la ferveur en France de +3 ; diminuez celle d'Allemagne

de -3, d'Autriche de -1 et d'Espagne de -2. Si la religion en France était « Catholique », changez la immédiatement en Usurpateur !. Enfin, si la Russie est coalisée, démobilisez un corps russe (au choix du joueur : 12/3).

**[15/EM] Émigrés :** Les émigrés royalistes français rassemblent leur force. Placez les deux unités Émigrés (9/7/1 ; 11/1/1) en Allemagne et réduisez le Trésor de 2f. (s'il n'y a pas assez dans le trésor, retirez 2f dans n'importe quelle autre caisse. Si ce n'est pas possible - et non par volonté ! - de payer pour les Émigrés, défaissez cette unité). *Ce sont vos pairs monarchistes - vous devez leur venir en aide.* Ceci peut engendrer une bataille plus tard dans le Tour ; voir 8/6.

**[15/FC3] Frédéric Guillaume III :** Le réformiste modéré Électeur de Prusse (« Roi ») rejette la paix de Bâle. Défaussez le Traité (il est annulé s'il a été joué, et il ne peut plus l'être s'il ne l'a pas déjà été).

**[15/FJE] Fièvre Jaune en Espagne :** Démobilisez (12/3) les deux corps espagnols. *Cela contrariera le camp allié de l'Espagne.*

**[15/FOU] Fouché :** Lancez 1D6 pour désigner une Nation. L'amoral, le surnois chef de la police secrète de Napoléon, Joseph Fouché, y a des agents : le joueur doit retirer toutes les armées des Duchés qui retournent dans la réserve du joueur.

**[15/FR] Fanatisme Religieux :** Des personnages intransigeants pro ou anti religieux ont exercé le pouvoir à Paris, et imposé leurs convictions sur la société et l'église. Les effets de cet événement dépend du statut religieux en vigueur en France (2/7).

**1) Athée :** *Au nom du culte de la raison, le gouvernement français persécute la religion afin de déchristianiser la France. Les églises sont fermées, la pratique des cultes interdits, et des milliers de prêtres, nonnes et croyants noyés, tués ou guillotins pendant l'infame Terreur.*

- Placez le marqueur Terreur dans la case statut de la France s'il n'y est pas déjà.

- Placez le corps Royaliste en France s'il n'y est pas déjà.

- Placez les deux corps Émigrés en Allemagne (sans coût). Ceci annule tout événement 15/EM ultérieur dans le Tour.

- Réduire la ferveur en France de -1 et dans toutes les autres Nations de -2.

**2) Déiste :** *Dans un effort de rétablir l'ordre dans cette France violente et cette campagne de déchristianisation hors de contrôle, Robespierre établit un nouveau culte pseudo maçonnique de l'Être suprême. Personne n'a pris cela au sérieux mais eut pour effet de calmer le pays.*

- Retirez le marqueur Terreur (placez le sur la Planche Pions & Marqueurs, case « W »).

- Augmentez la ferveur en France et en Allemagne de +1 ; la diminuer en Espagne et Autriche de -1. Lancez le dé pour l'Italie : pair = +1 ; impair = -1.

**3) Séculier :** La France légalise la religion mais sépare l'église de l'état. Une résurrection catholique s'en suit, menée par des laïcs (principalement des femmes). La vie reprend son cours normal tandis que le gouvernement s'intéresse à autre chose.

- Augmentez la ferveur en France de +3, en Allemagne de +1 et baissez la de -2 dans les autres Nations. Si le Pape est encore en Italie, y diminuez la ferveur de -1 supplémentaire.

**4) Catholique :** *Un Concordat (traité) avec l'église catholique reconnaît la religion catholique romaine comme la religion de la majorité des Français, un pas vers la restauration de son statut officiel. La France et l'Europe du retour des « lois et de l'ordre » et des valeurs « traditionnelles ».*

- Augmentez la ferveur en France (+3), Allemagne (+1), Autriche (+1), Italie (+2) et Espagne (+2).

**5) Usurpateur :** *Le gouvernement français ne peut s'empêcher d'annexer les terres de l'église et d'interférer dans les cultes (cautionnant un culte de la St Napoléon et ayant son propre « Catéchisme Impérial » récité par les écoliers, prétendant que Napoléon était consacré par Dieu lui-même). Le Pape fulmine contre l'« Usurpateur Corse » et finira par l'excommunier.*

- Diminuez la ferveur en France (-2), Allemagne (-1), Autriche (-3), Espagne (-3) et Italie (-2).

- Placez l'unité **Fra Diavolo** ! En Italie ; il élimine la première troupe déployée en Italie chaque Tour (le même effet que l'Ulcère espagnol - 7/5).

« Fra Diavolo » (Disciple du Diable) était le nom de guerre de Michele Pezza, premier chef de la guérilla de la rébellion italienne catholique *Sanfedisti*.

**[15/FUL] Navire à vapeur de Fulton :** Lancez 1D6. Sur un 6, Napoléon décide de faire un investissement majeur dans la nouvelle technologie de navires à vapeur de Robert Fulton ce qui change ainsi la donne en mer. Si la bataille de Trafalgar n'a pas encore eu lieu, défaissez immédiatement les pions Nelson et Bataille de Trafalgar, et remplacez la Royal Navy par la flotte française dans la case Haute Mer. Si la bataille de Trafalgar a déjà eu lieu, et que la flotte française a été défaisée, remplacez la sur la Planche Pions & Marqueurs (case « W ») et tenez compte de tous les futurs événements Bataille Navale (15/BN). *L'effet de cet événement est d'« annuler » la bataille de Trafalgar.*

**[15/GUI] La Guillotine :** Les anciens chefs ont perdu leur tête et d'autres ont pris leur place à Paris, avançant leurs propres idées de réforme sociale. Remplacez le statut religieux de la France par un nouveau, toujours selon cette séquence : Athée → Déiste → Séculier → Catholique → Usurpateur ! (Ainsi si la religion